VR

1. 기획목표:   
 - 사용자가 실제 공간과 가상 공간을 연결하여 보다 다양한 경험을 즐길 수 있는 VR 솔루션을 개발합니다.  
  
2. 기획내용:   
 - VR 기술 개발: 사용자가 가상 환경을 느끼고 이동할 수 있는 기술을 개발합니다.  
 - 메시 개발: 사용자가 가상 환경에서 다양한 형태의 물체들과 상호작용할 수 있는 기술을 개발합니다.  
 - 스테레오 뷰 개발: 사용자가 보다 실감나게 가상 환경을 체험할 수 있는 기술을 개발합니다.  
 - 딥러닝 기반 개발: VR 기술을 위해 딥러닝 기반의 개발을 진행합니다.  
 - 사용자 인터페이스 개발: VR 기술을 위한 사용자 인터페이스를 개발합니다.  
 - 메타데이터 관리 기능 개발: VR 경험의 메타데이터를 관리할 수 있는 기능을 개발합니다.  
 - 네트워크 기반 개발: VR 경험을 위해 네트워크 기반의 개발을 진행합니다.  
 - 센서 기반 개발: VR 경험을 위해 센서 기반의 개발을 진행합니다.  
 - 비디오 스트리밍 기능 개발: VR 경험을 위해 비디오 스트리밍 기능을 개발합니다.  
 -